MyWebS

Руководство пользователя по созданию шаблонов в программе MyWebS InCanva
(Standalone, WordPress)

Содержание

ВХОД В ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ.....2
ИМПОРТ ШАБЛОНА ИЗ ILLUSTRATOR.....2
СОЗДАНИЕ ШАБЛОНА В ВЕБ-РЕДАКТОРЕ.....8
ИНТЕРФЕЙС РЕДАКТОРА.....11
ФОРМАТ ШАБЛОНА.....13
ТРЕБОВАНИЯ К ШАБЛОНАМ Adobe Illustrator SVG.....14

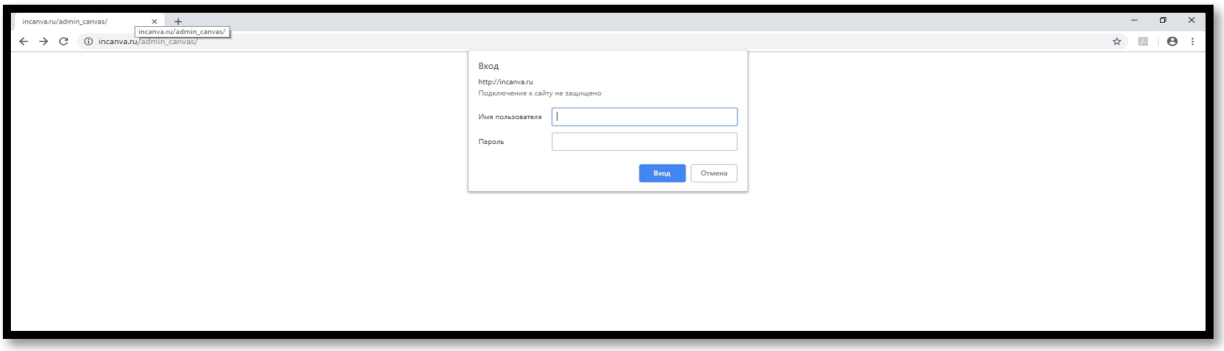
Данное руководство описывает процесс создания и добавления шаблонов в онлайн конструктор полиграфии MyWebS InCanva. Руководство может помочь дизайнеру добавить заранее созданный шаблон в список макетов, а также сделать шаблон непосредственно в веб-интерфейсе (без использования графического редактора). Конечным результатом действий, описанных в данном руководстве, является добавленный шаблон, который становится доступен для клиентов типографии.

ВХОД В ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ

1. Вход в панель управления

Откройте страницу по адресу www.site.ru/admcan/ [1]

Откроется диалоговое окно авторизации пользователя.



В поле Имя пользователя/Пароль введите логин и пароль, которые вы используете для входа в панель управления. Далее нажмите кнопку «Вход» для выполнения входа в панель управления.

ИМПОРТ ШАБЛОНА ИЗ ILLUSTRATOR

Для добавления нового шаблона вам нужно воспользоваться панелью управления. В случае добавления готового шаблона, выполненного в программе Adobe Illustrator, панель управления служит инструментом корректировки шаблона. Интерфейс редактора в панели управления практически идентичен интерфейсу обычных пользователей (клиентов типографии), хотя есть небольшие отличия.

1. Создайте набор SVG файлов в программе Adobe Illustrator

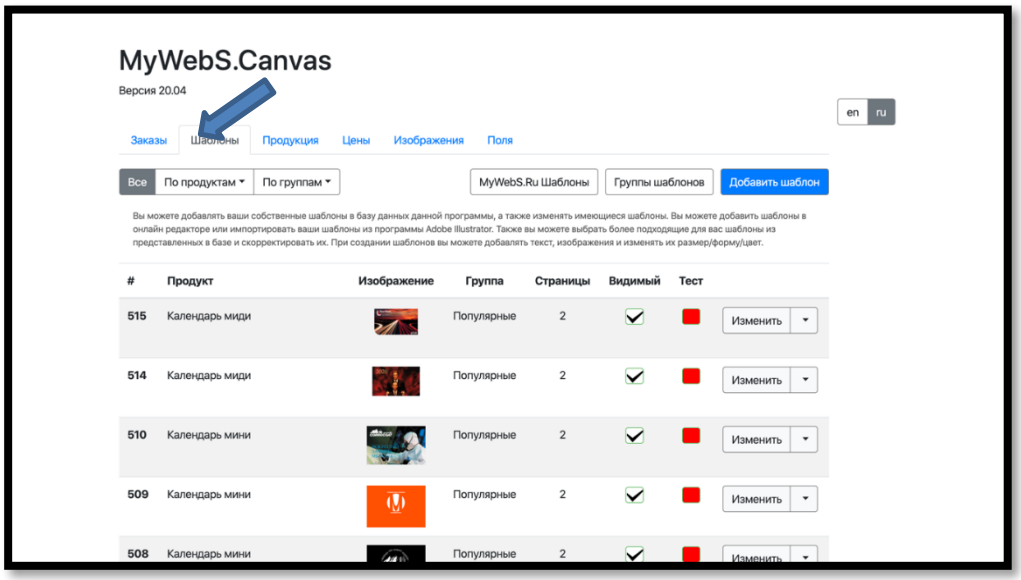
Для начала импорта шаблона его нужно создать в программе Illustrator и сохранить в формате SVG. Обратите внимание на требования к формату сохранения файла (см. ТРЕБОВАНИЯ К ШАБЛОНАМ Adobe Illustrator SVG).

Файл .AI не удастся импортировать в редактор без его преобразования!

2. Перейдите к списку имеющихся шаблонов:

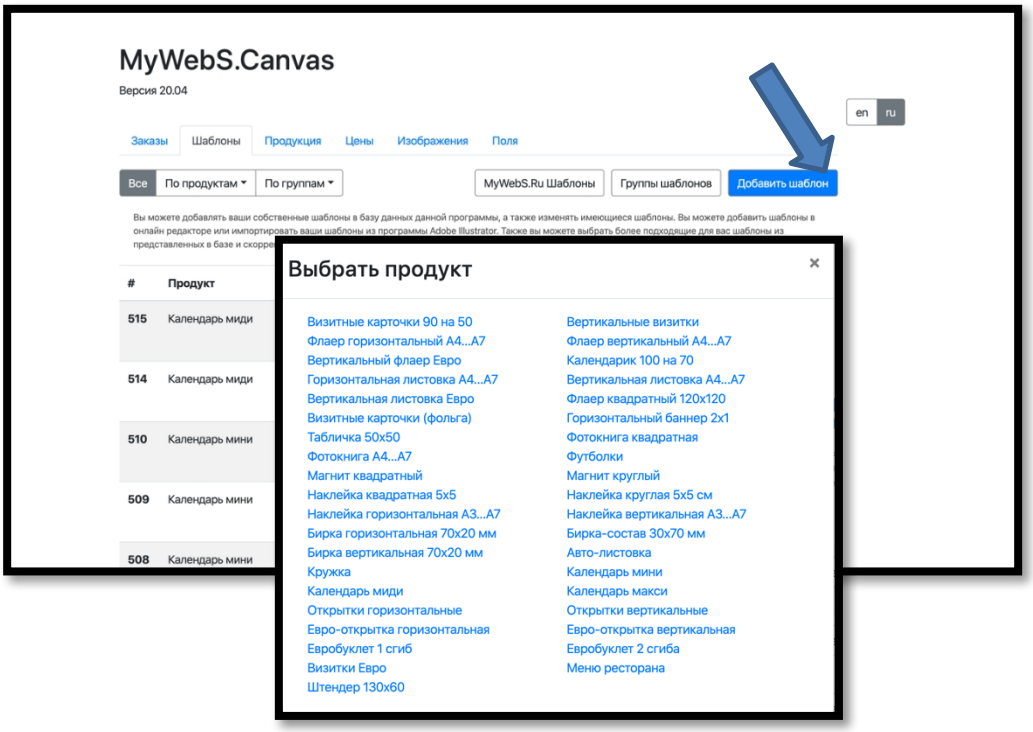
[1] www.site.ru – ваш сайт с конструктором, при использовании CMS (WordPress или Joomla) вход в панель управления Canvas осуществляется через панель управления CMS

Нажмите на вкладку «Шаблоны» и вы увидите все имеющиеся шаблоны в программе



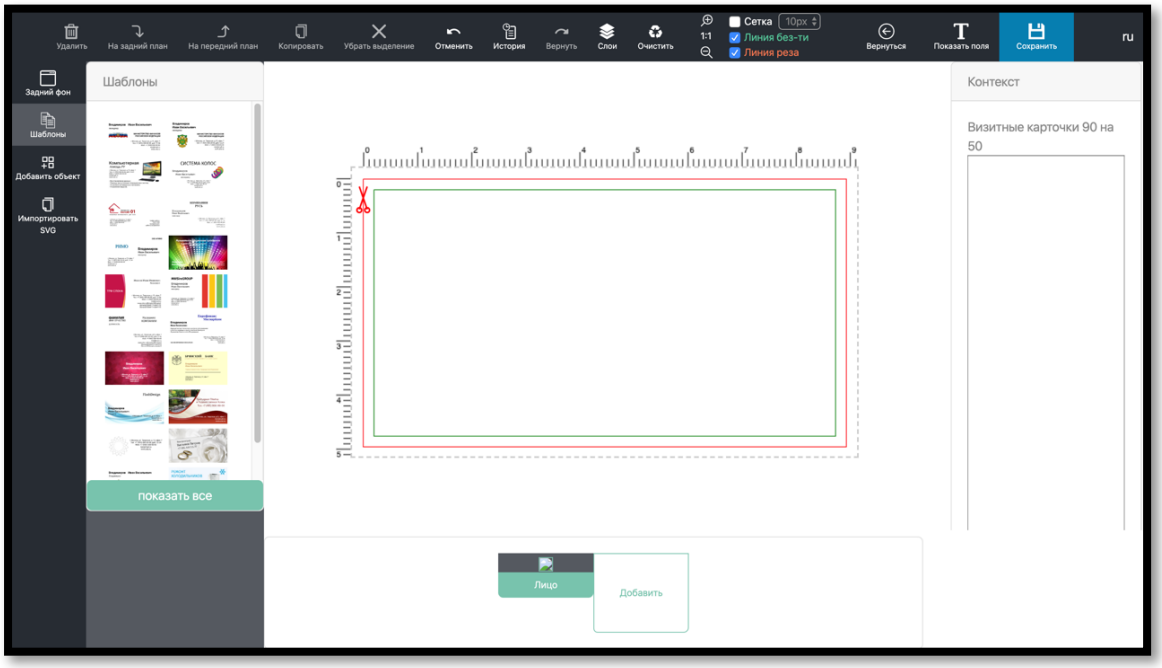
3. Создайте новый шаблон

Нажмите кнопку «Добавить шаблон».
Это действие требуется для начала процесса импорта.
В окне выбираем нужный для создания продукт.



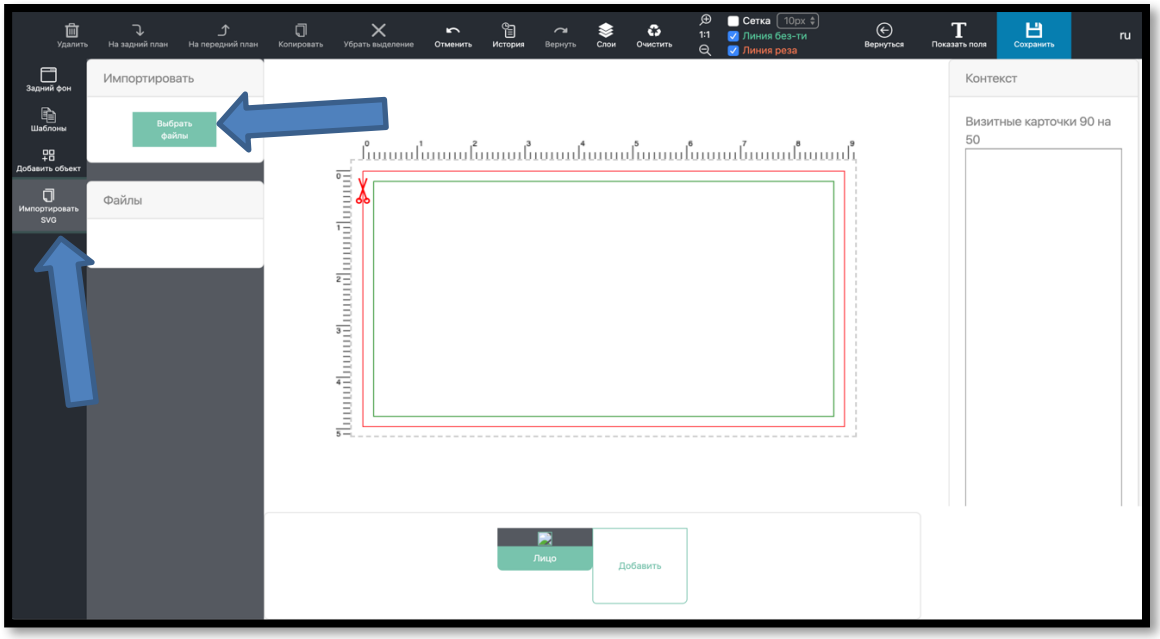
4. Создание нового шаблона

В результате на экране должен быть открыт в редакторе пустой шаблон правильного формата – белый лист.



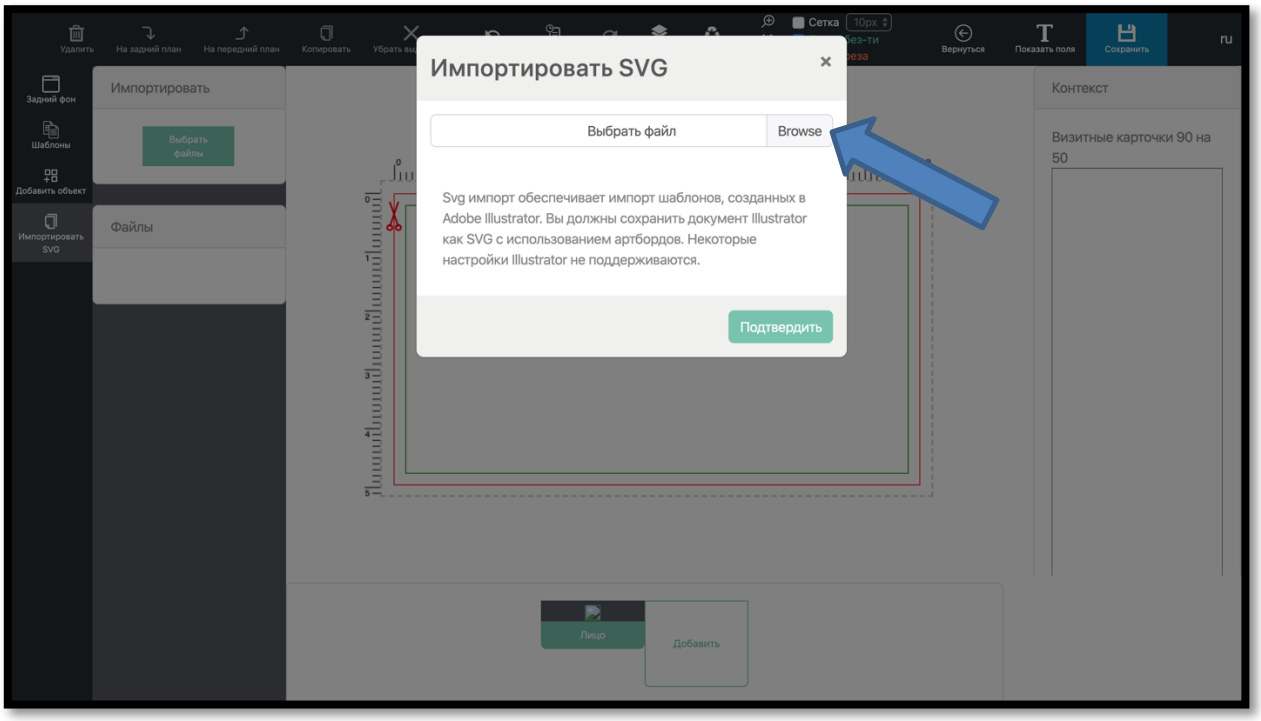
5. Переход во вкладку импорта

На панели инструментов нужно перейти во кладку импорта и нажать на кнопку «Выбрать файлы».



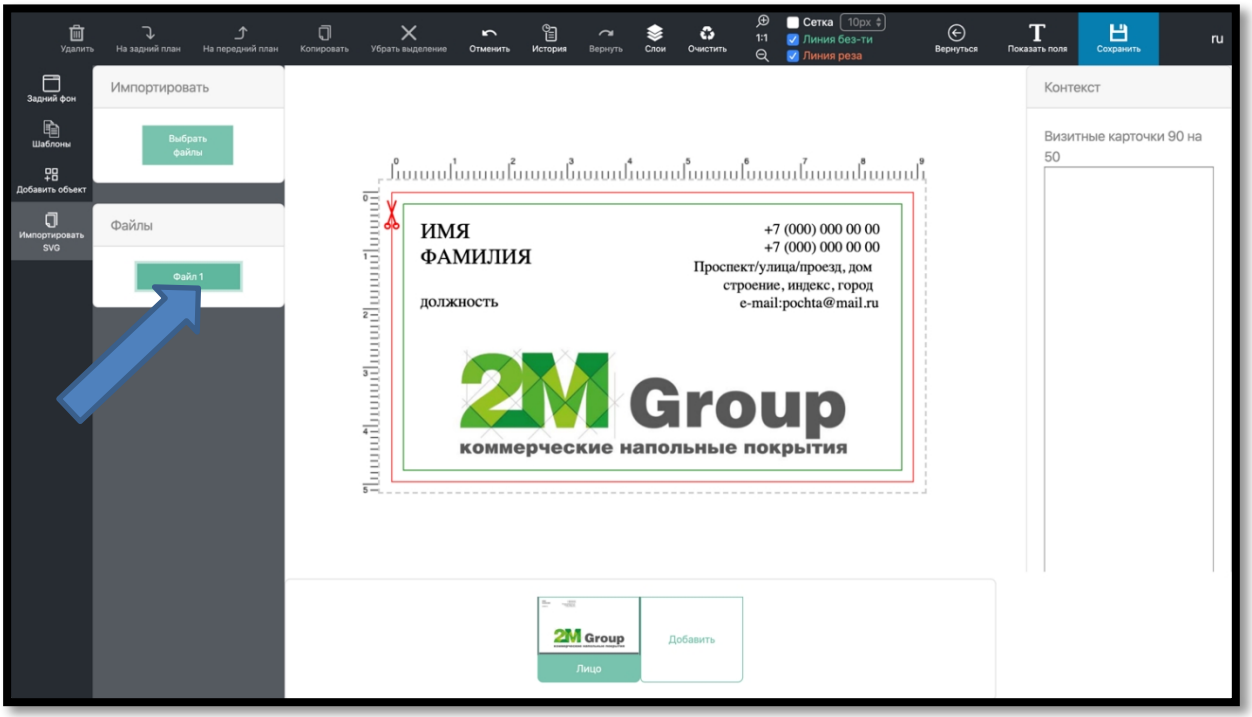
6. Выбор файла SVG

В открывшемся модальном окне нажать на поле «Выбрать файл» или перетащить файл с шаблоном на данное поле



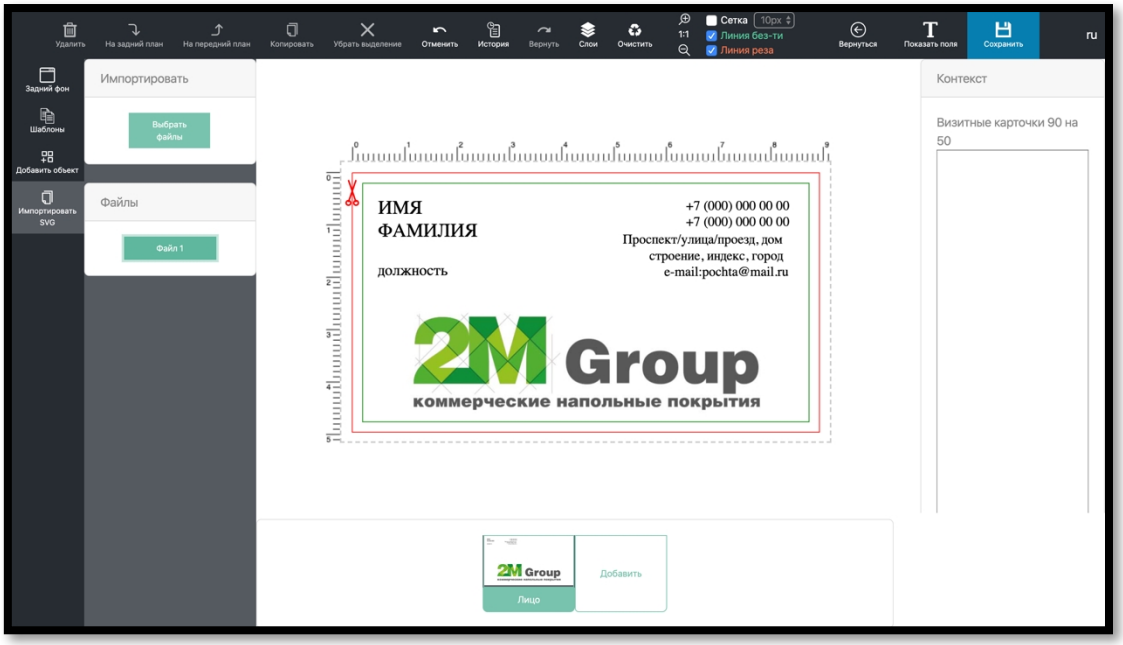
7. Импорт

После выбора файлов SVG файл с шаблоном отобразится на вкладке «Файлы». Для отображения шаблона на холсте необходимо нажать на кнопки «Файл 1» или «Файл 2» (добавляется желаемая страница).



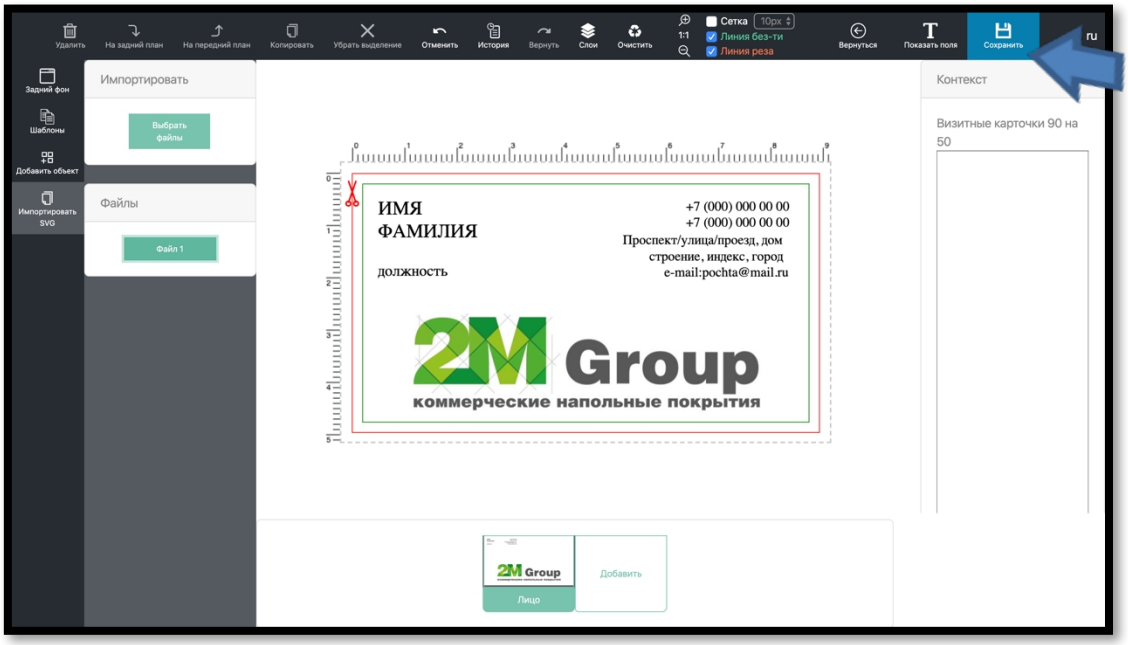
8. Редактирование

После нажатия добавления страницы нужно посмотреть на результат. Если ничего не добавилось или объектов слишком много – нужно доработать шаблон в Illustrator[2]. В случае успеха нужно, возможно, сделать корректировку для правильного позиционирования объектов. Это делается в редакторе.



9. Сохраните импортируемый шаблон

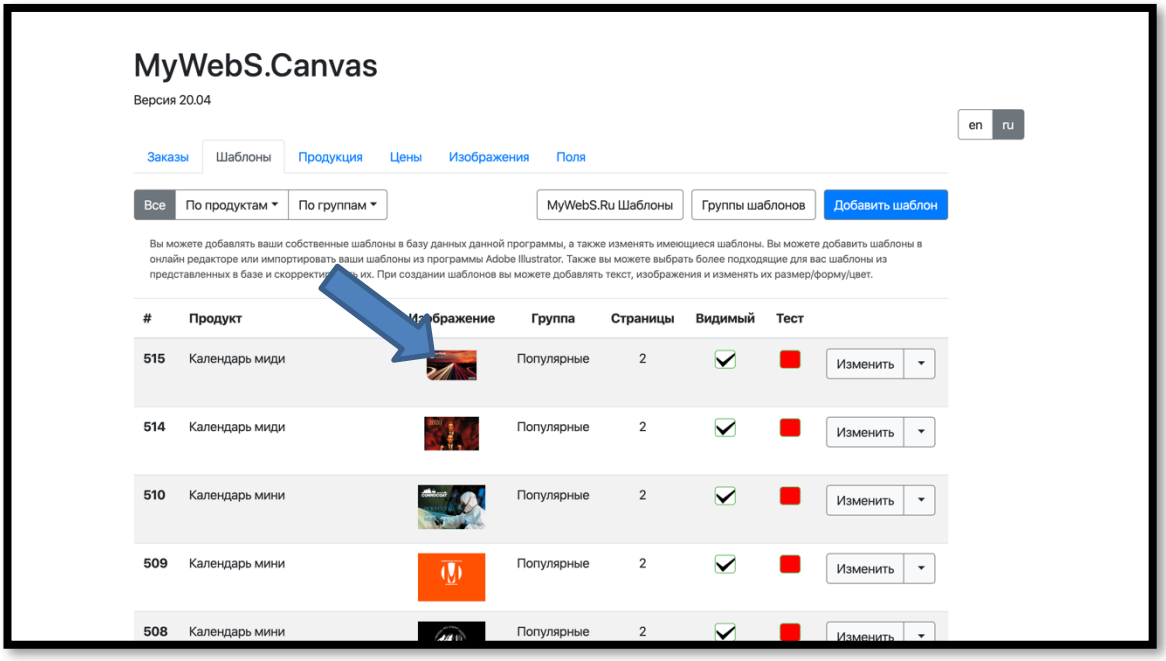
В конце редактирования не забудьте нажать кнопку «Сохранить».



[2] см. далее ТРЕБОВАНИЯ К ШАБЛОНАМ Adobe Illustrator SVG

10. Проверьте окончательный результат

После редактирования шаблона в конструкторе, проверяем наличие созданного шаблона в списке шаблонов.

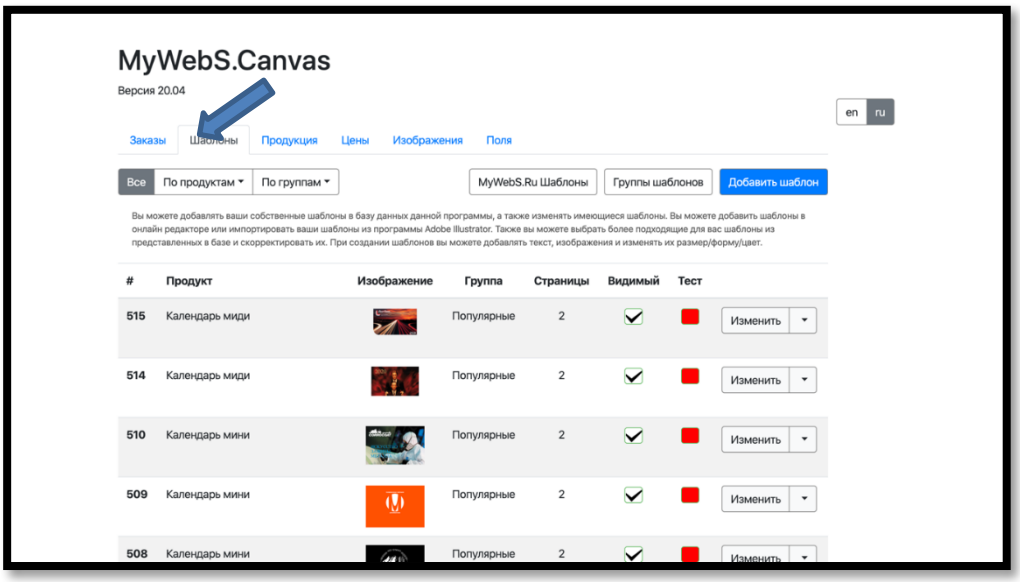


СОЗДАНИЕ ШАБЛОНА В ВЕБ-РЕДАКТОРЕ

Для добавления нового шаблона также возможно воспользоваться только панелью управления и не использовать Adobe Illustrator, в этом случае панель управления служит инструментом создания шаблона с нуля.

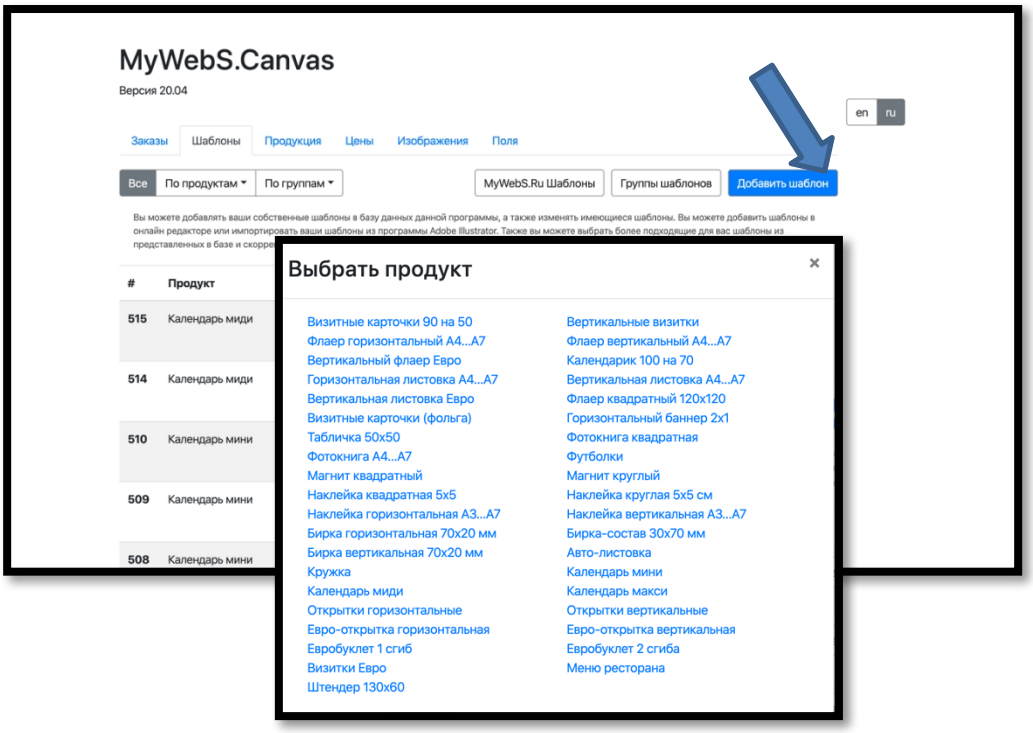
1. Перейдите к списку имеющихся шаблонов:

Нажмите на вкладку «Шаблоны», и вы увидите все имеющиеся шаблоны в программе



2. Создайте новый шаблон

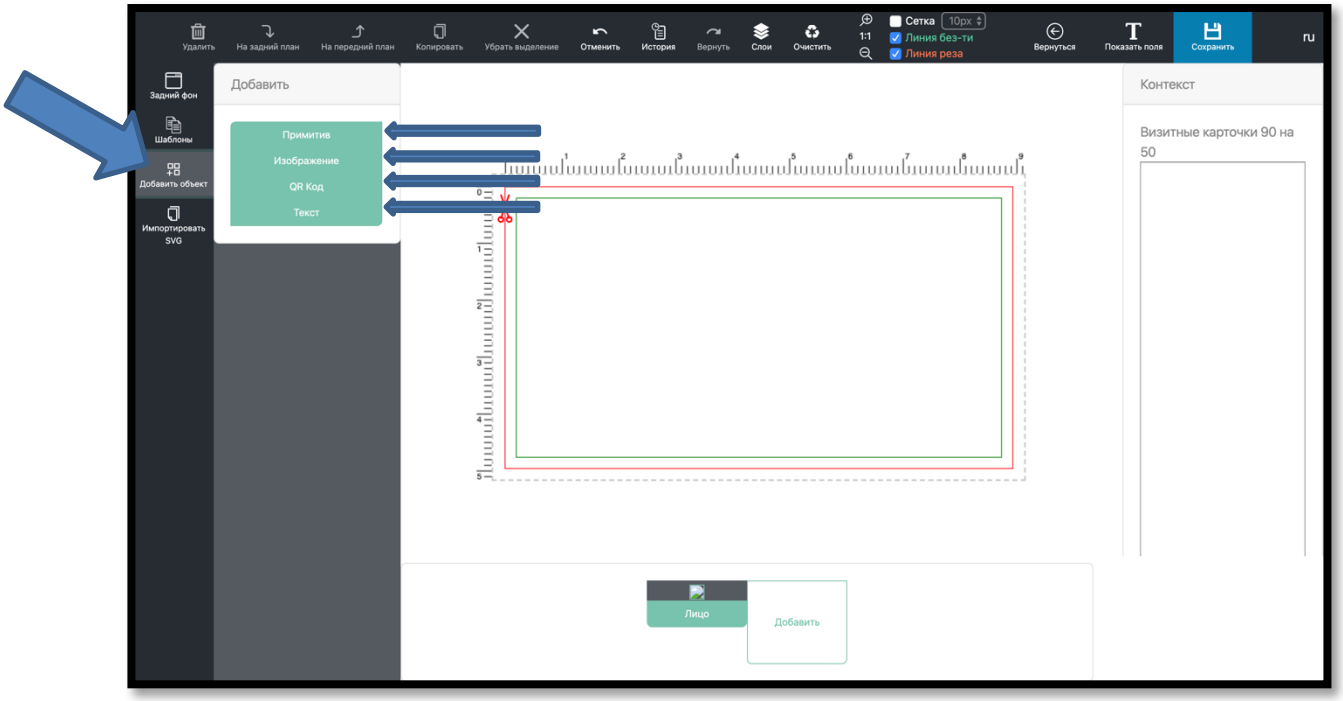
Нажмите кнопку «Добавить шаблон».
Это действие требуется для начала процесса импорта.
В окне выбираем нужный для создания продукт.



3. Добавьте объекты на шаблон

На панели инструментов нужно перейти на кладку «Добавить объект».

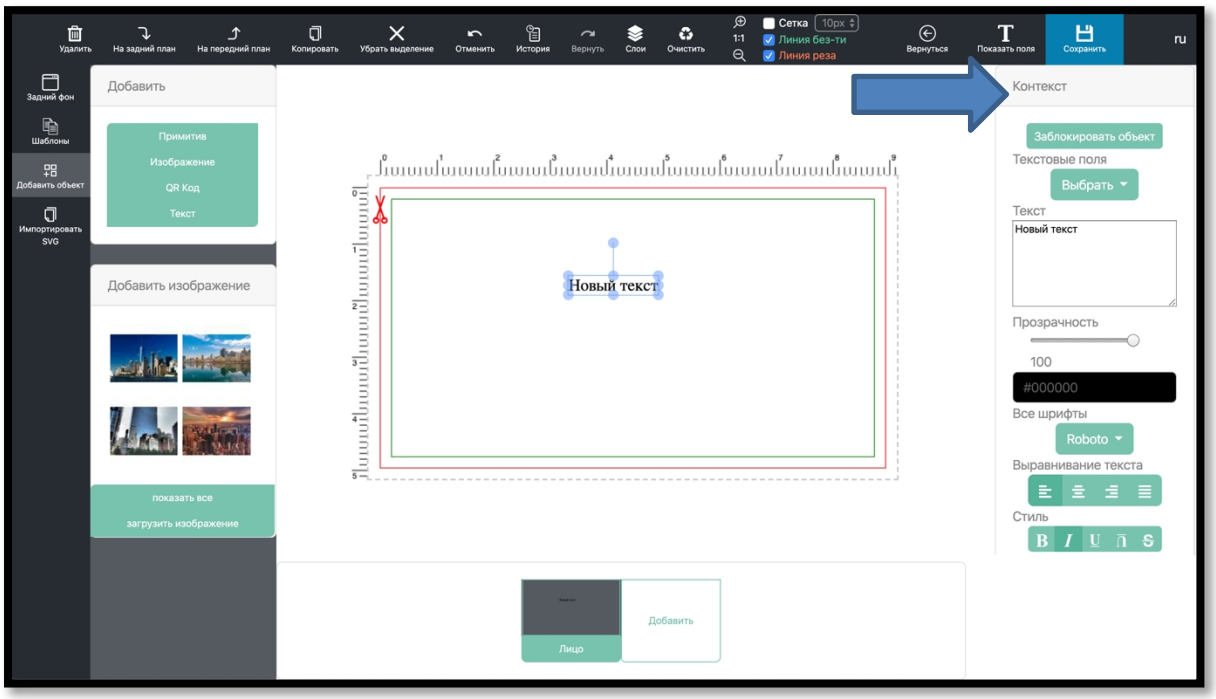
Добавляем примитив, изображение, QR код или текст на шаблон



4. Настройте объекты

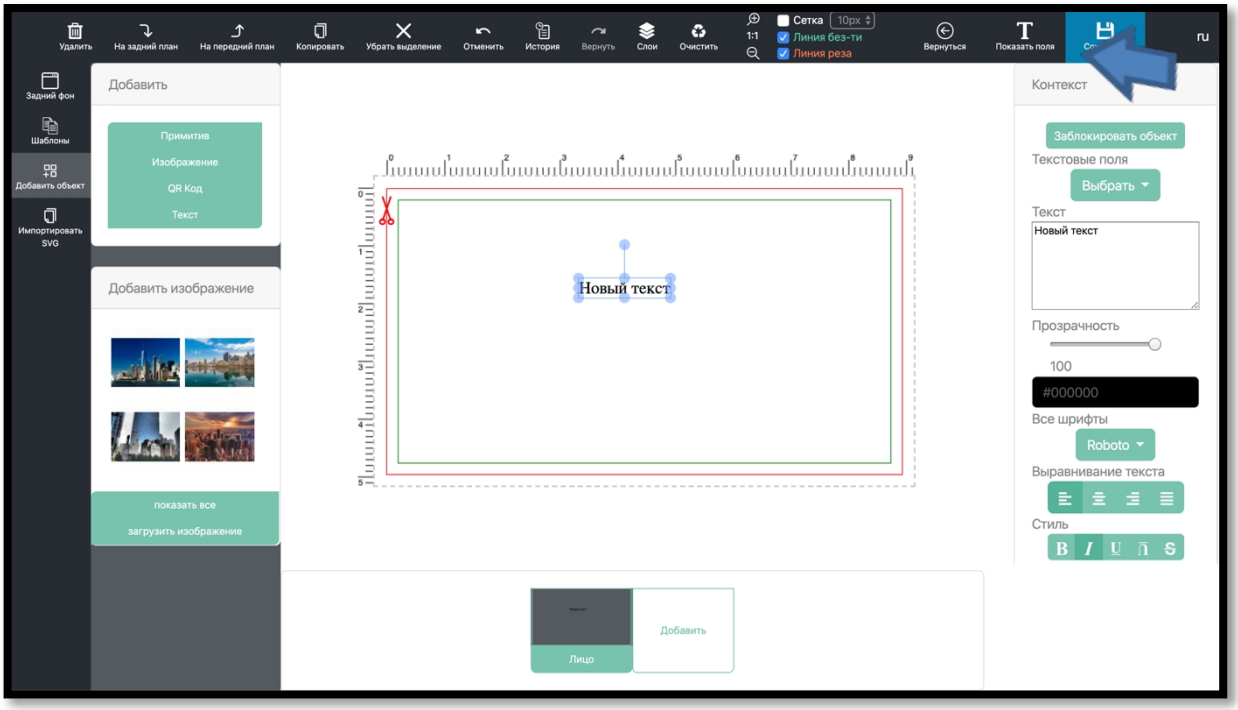
После добавления объектов на вкладке «Контекст»

можно вносить необходимые корректировки.



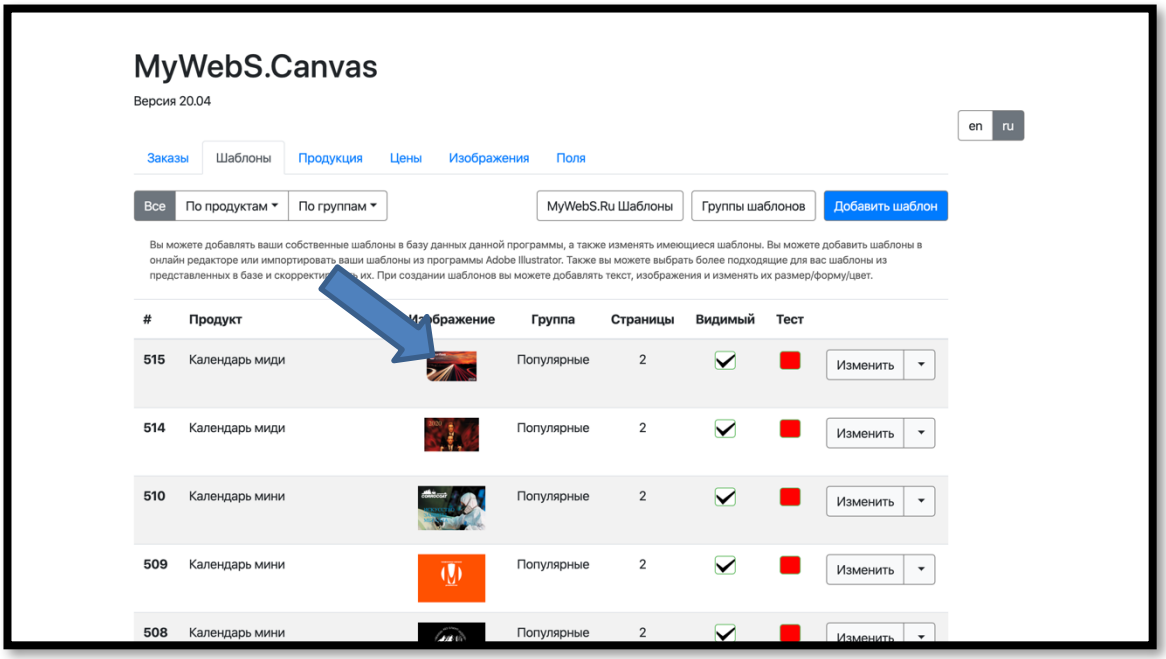
5. Сохраните ваш шаблон

В конце редактирования не забудьте нажать кнопку «Сохранить».

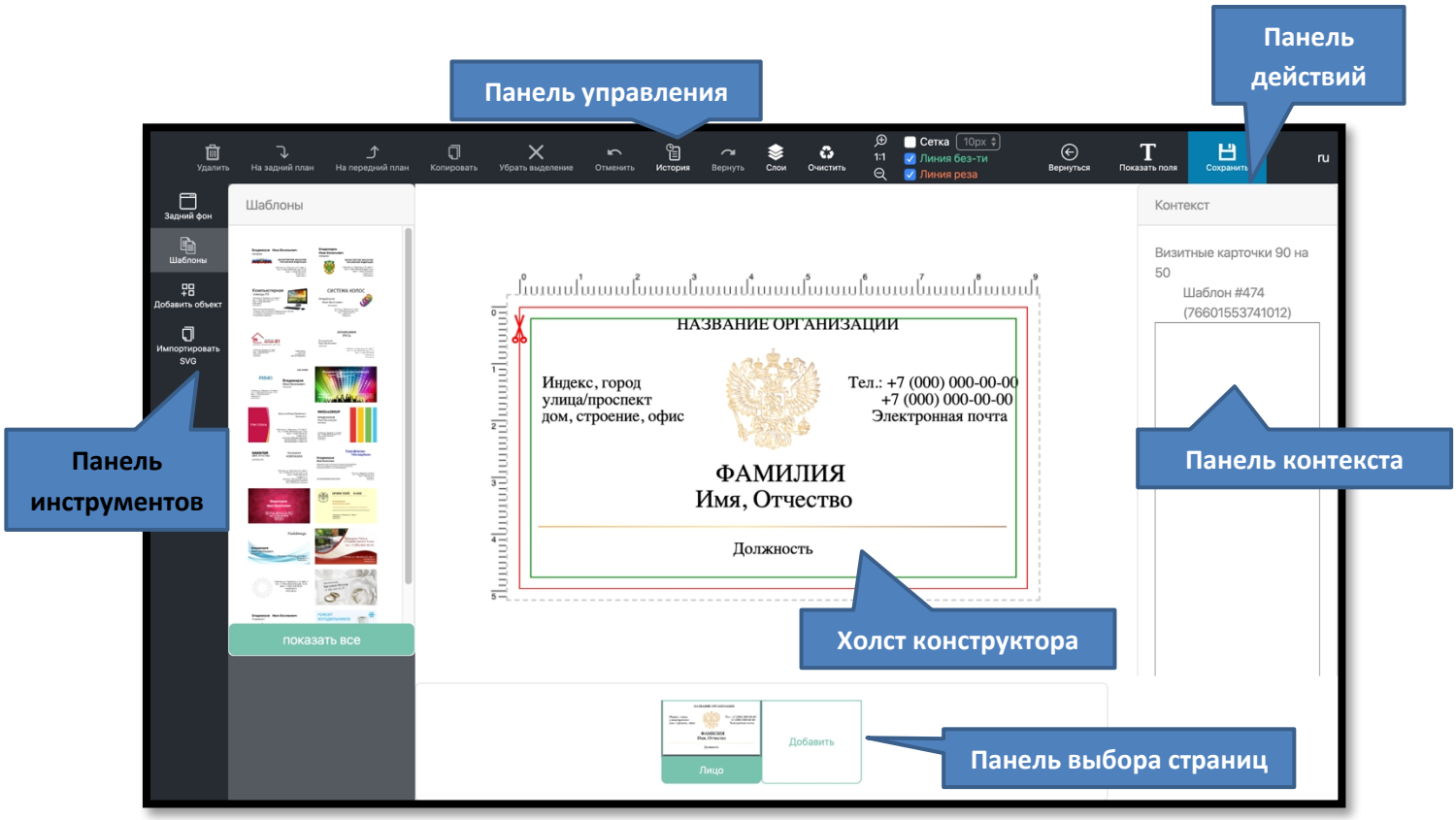


6. Проверьте окончательный результат

После редактирования шаблона в конструкторе, проверяем наличие созданного шаблона в списке шаблонов



ИНТЕРФЕЙС РЕДАКТОРА



Панель инструментов

Задний фон	Создание/изменение фона	**Добавить объект**	Добавление примитивов/изображений/QR кодов/текста
Шаблоны	Выбор шаблона	**Импортировать SVG**	Импорт шаблона из Illustrator

Панель управления

	Удалить объект		История изменений
	Объект на задний план		Повторить изменение (шаг вперед)
	Объект на передний план		Слои
	Копировать объект		Очистить холст
	Убрать выделение объекта	1:1	Масштаб холста
	Отменить изменение (шаг назад)	Сетка 10px Линия без-ти Линия реза	Отобразить на холсте – сетку, линию безопасности или линию реза

Панель действий

	Вернуться в панель администратора (без сохранения изменений в шаблоне)		Сохранить изменения в шаблоне
	Кнопка чтобы показать значения полей по умолчанию. Поля — это специальные текстовые элементы, которые могут хранить значения при переключении шаблонов	ru	Локализация интерфейса

Панель контекста

Заблокировать объект	Заблокировать объект для перемещения		
Группировка объектов			
Сгруппировать i.ToFrameGroup	Группировка объектов	Прозрачность 55	Изменение прозрачности для группы объектов
Выравнивание объектов	Выравнивание выделенных объектов		
Работа с текстом			
Текстовые поля Выбрать	Выбор поля - шаблона текстового элемента	Выравнивание текста	Выравнивание теста внутри блока
Текст {{Contacts}}	Редактирование текста	Стиль B I U S	Стиль букв
Прозрачность 60	Прозрачность текста	Размер шрифта 68	Размер шрифта
#ba6a6a	Цвет текста	Высота линии 1.16	Высота строки
Все шрифты Roboto	Шрифт текста	Кернинг 310	Расстояние между буквами
Работа с изображениями			
Изображение Эффект кисти Обрезать Заменить	1. Эффект мазка кисти 2. Обрезка изображения	Прозрачность 44	Прозрачность изображение

	3. Замена выбранного изображения		

ФОРМАТ ШАБЛОНА

Внутри программы все шаблоны (макеты) представлены в специальном формате - JSON. Когда клиент открывает шаблон – он открывает файл JSON. Каждой странице шаблона сопоставлен отдельный файл JSON. При заказе клиента происходит автоматический экспорт заполненного макета из JSON в формат PDF или PNG.

Формат макета JSON представляет собой особый формат, применяемый только в данной программе. Он может быть открыт только в данной программе и не подходит для открытия в графических редакторах.

Тем не менее, можно импортировать в JSON файл другого формата, а именно – SVG. Файл SVG может быть создан графическими пакетами – например Adobe Illustrator.

ТРЕБОВАНИЯ К ШАБЛОНАМ Adobe Illustrator SVG

1. Шаблоны могут включать изображения, фотографии, текст и элементы векторной графики.
2. Фотографии рекомендуется сохранять в формате JPEG.
3. Векторная графика рекомендуется для однотонных изображений.
4. При использовании шрифтов при написании текста необходимо использовать только доступные системе шрифты.
5. При написании текста нельзя использовать обводку (такой текст некорректно импортируется в формат SVG).
6. Создание отдельных объектов возможно провести только в веб-интерфейсе: это рамки фотокниг.
7. В качестве фонового изображения можно использовать изображения в формате JPEG с разрешением не менее 2000px по узкой стороне или одноцветную фигуру. Для импорта фон необходимо расположить на отдельном слое с именем “bg” или “background”.
8. Для автоматического импорта объектов в группы их следует объединять в слои. Каждый слой после станет отдельной группой. Вместе со слоем фона это должно выглядеть следующим образом как на рис.1.
9. При экспорте в SVG нужно использовать настройки, приведенные на рис.2.

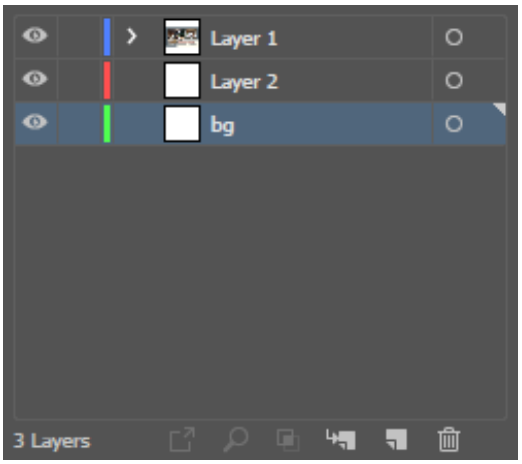


Рис.1. Слои в ILLUSTRATOR

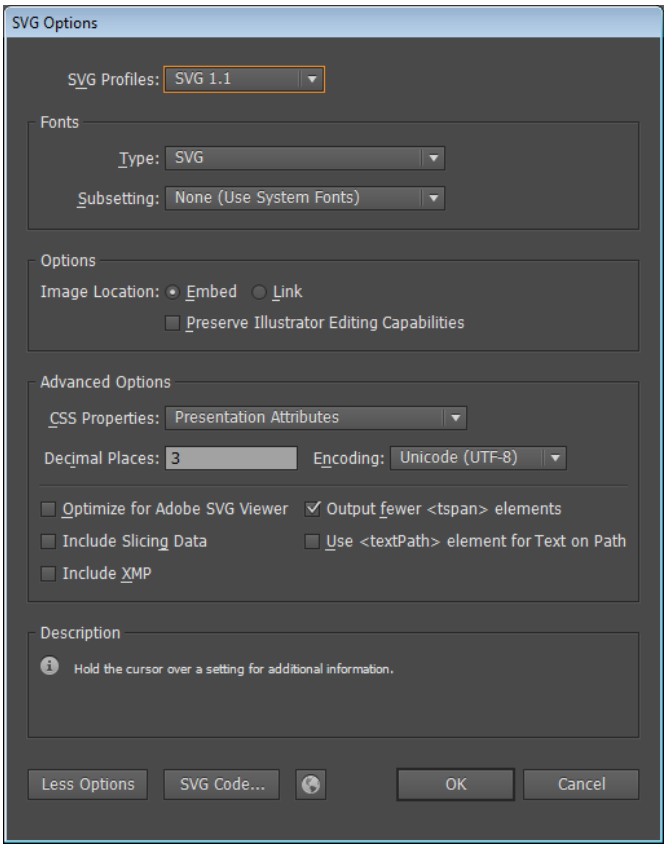


Рис.2. Экспорт в SVG в ILLUSTRATOR