



## Руководство пользователя по созданию шаблонов в программе MYWEBS.CANVAS (Standalone, WordPress, Joomla)

### Содержание

ВХОД В ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ .....	2
ИМПОРТ ШАБЛОНА ИЗ ILLUSTRATOR .....	2
СОЗДАНИЕ ШАБЛОНА В ВЕБ-РЕДАКТОРЕ.....	8
ИНТЕРФЕЙС РЕДАКТОРА .....	11
ФОРМАТ ШАБЛОНА.....	13
ТРЕБОВАНИЯ К ШАБЛОНАМ Adobe Illustrator SVG .....	14

**Данное руководство описывает процесс создания и добавления шаблонов в онлайн конструктор полиграфии MYWEBS.CANVAS.**

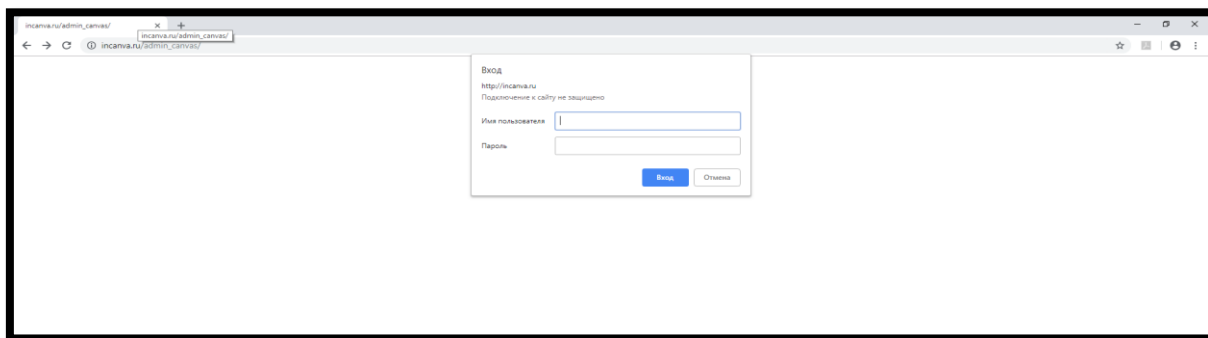
**Руководство может помочь дизайнеру добавить заранее созданный шаблон в список макетов, а также сделать шаблон непосредственно в веб-интерфейсе (без использования графического редактора). Конечным результатом действий, описанных в данном руководстве, является добавленный шаблон, который становится доступен для клиентов типографии.**

## ВХОД В ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ

### 1. Вход в панель управления

Откройте страницу по адресу [www.site.ru/admcan/](http://www.site.ru/admcan/)<sup>1</sup>

Откроется диалоговое окно авторизации пользователя.



В поле Имя пользователя/Пароль введите логин и пароль, которые вы используете для входа в панель управления. Далее нажмите кнопку «Вход» для выполнения входа в панель управления.

## ИМПОРТ ШАБЛОНА ИЗ ILLUSTRATOR

Для добавления нового шаблона вам нужно воспользоваться панелью управления. В случае добавления готового шаблона, выполненного в программе Adobe Illustrator, панель управления служит инструментом корректировки шаблона. Интерфейс редактора в панели управления практически идентичен интерфейсу обычных пользователей (клиентов типографии), хотя есть небольшие отличия.

### 1. Создайте набор SVG файлов в программе Adobe Illustrator

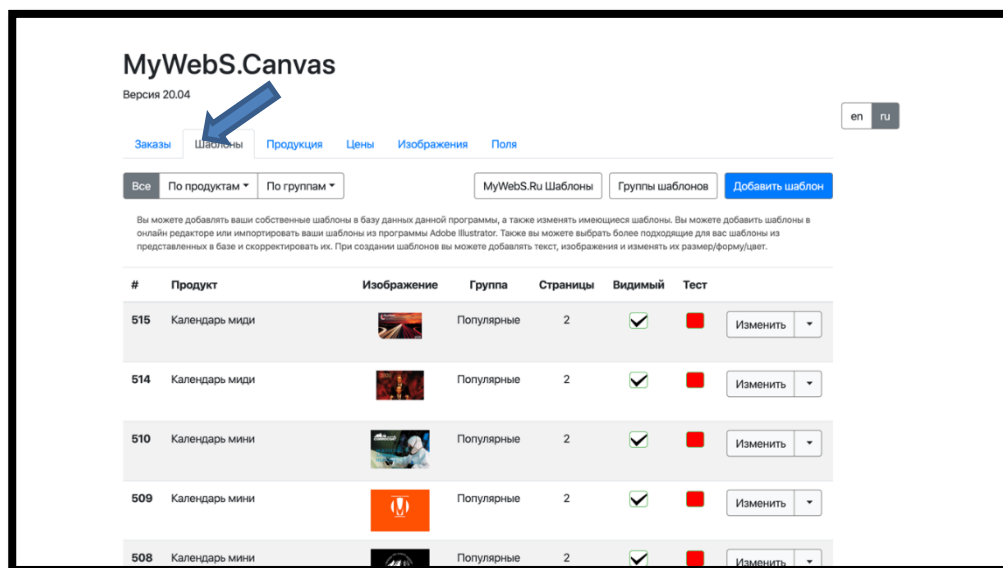
Для начала импорта шаблона его нужно создать в программе Illustrator и сохранить в формате SVG. Обратите внимание на требования к формату сохранения файла (см. ТРЕБОВАНИЯ К ШАБЛОНАМ Adobe Illustrator SVG).

**Файл .AI не удастся импортировать в редактор без его преобразования!**

<sup>1</sup> [www.site.ru](http://www.site.ru) – ваш сайт с конструктором

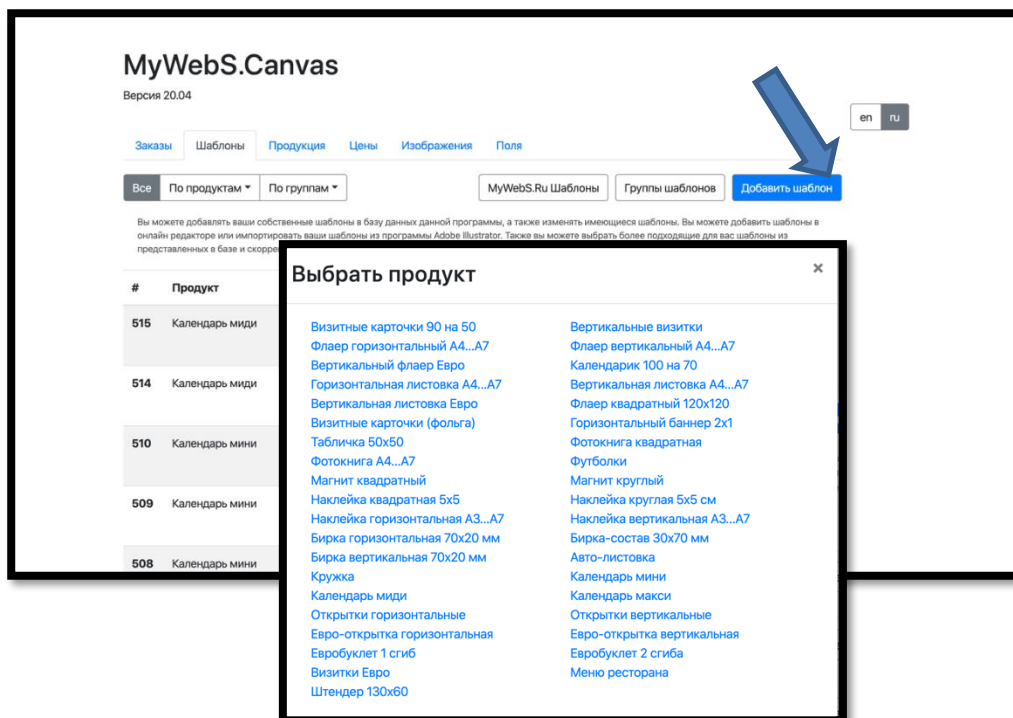
## 2. Перейдите к списку имеющихся шаблонов:

Нажмите на вкладку «Шаблоны» и вы увидите все имеющиеся шаблоны в программе



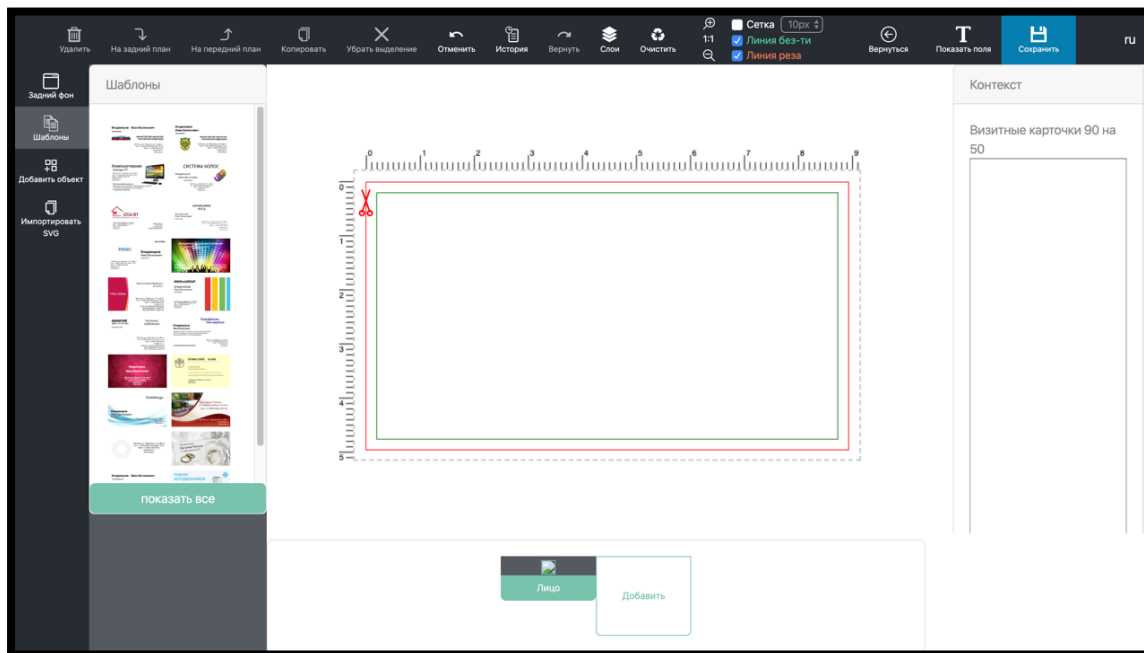
## 3. Создайте новый шаблон

Нажмите кнопку «Добавить шаблон».  
Это действие требуется для начала процесса импорта.  
В окне выбираем нужный для создания продукт.



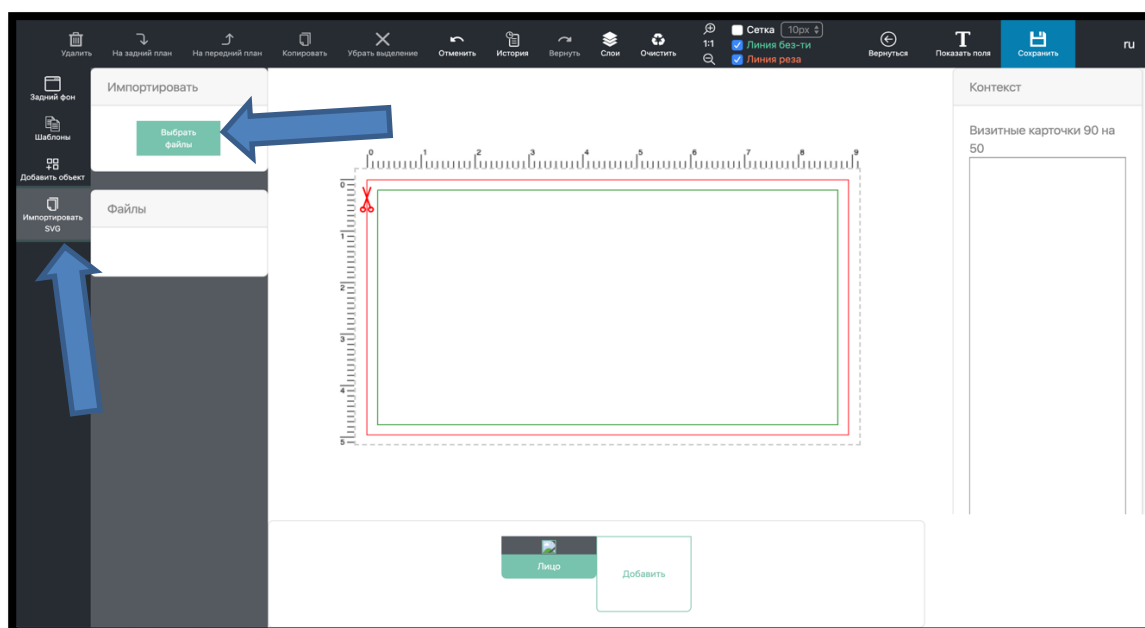
#### 4. Создание нового шаблона

В результате на экране должен быть открыт в редакторе пустой шаблон правильного формата – белый лист.



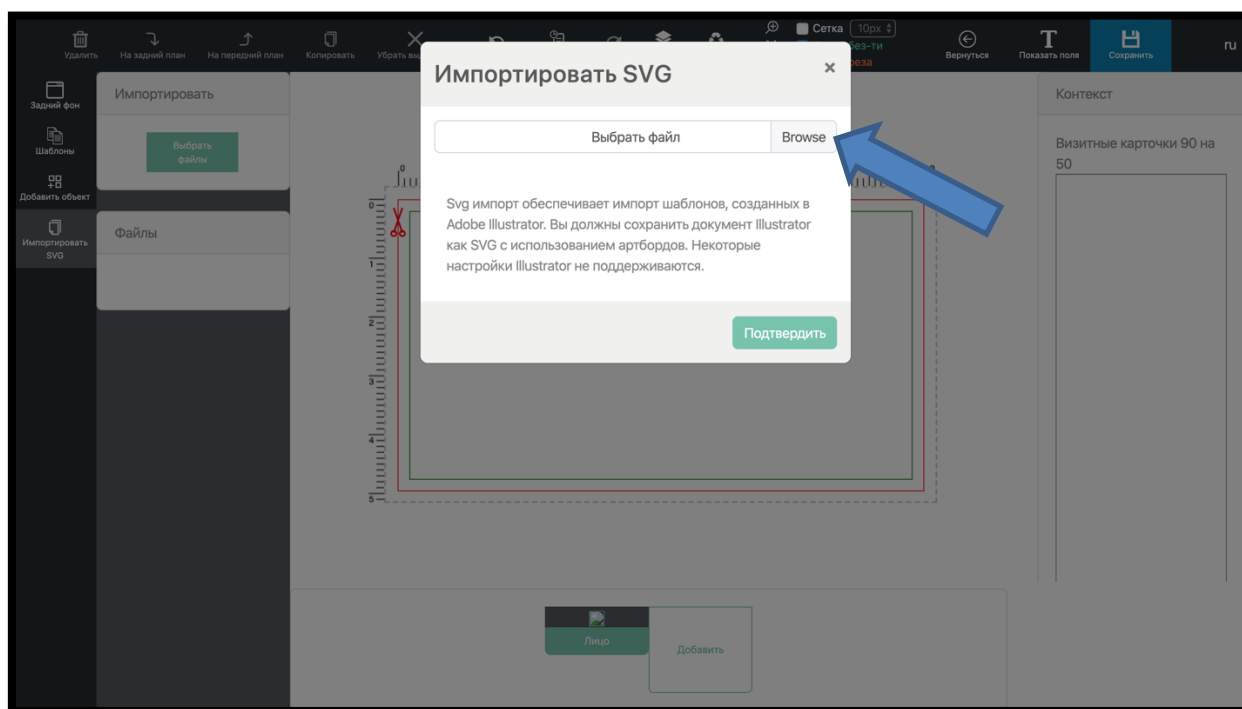
#### 5. Переход во вкладку импорта

На панели инструментов нужно перейти во вкладку импорта и нажать на кнопку «Выбрать файлы».



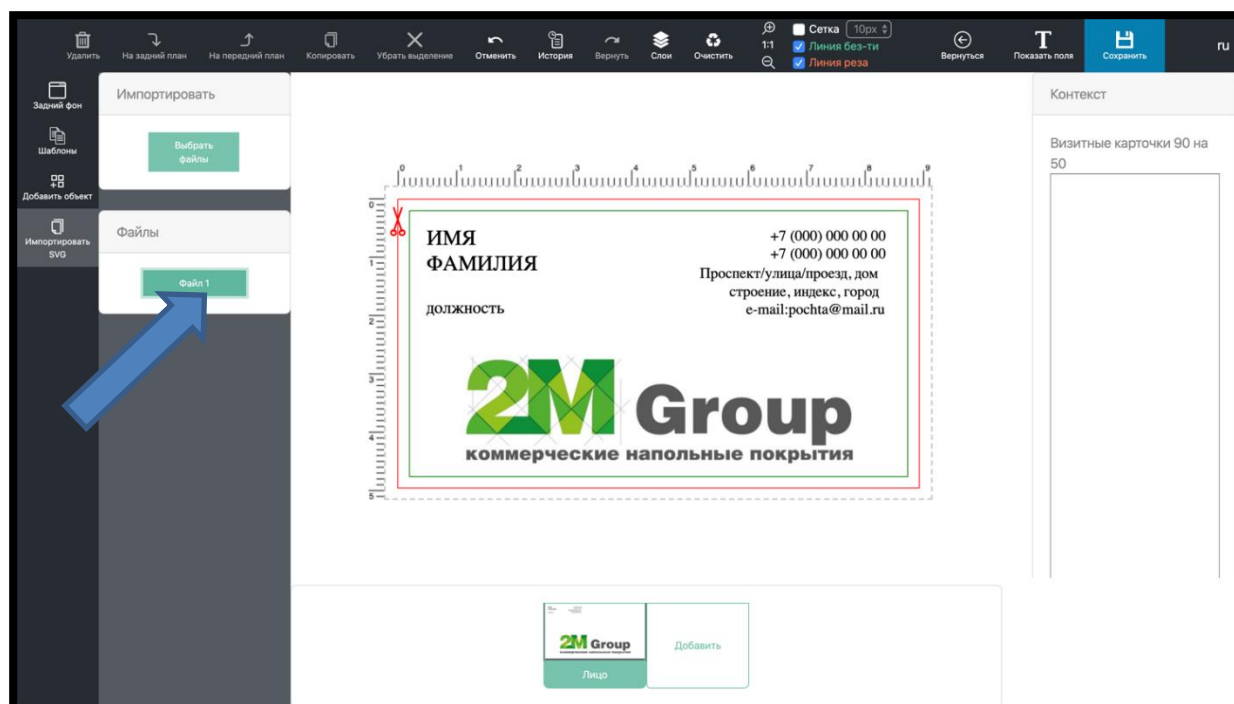
## 6. Выбор файла SVG

В открывшемся модальном окне нажать на поле «Выбрать файл» или перетащить файл с шаблоном на данное поле



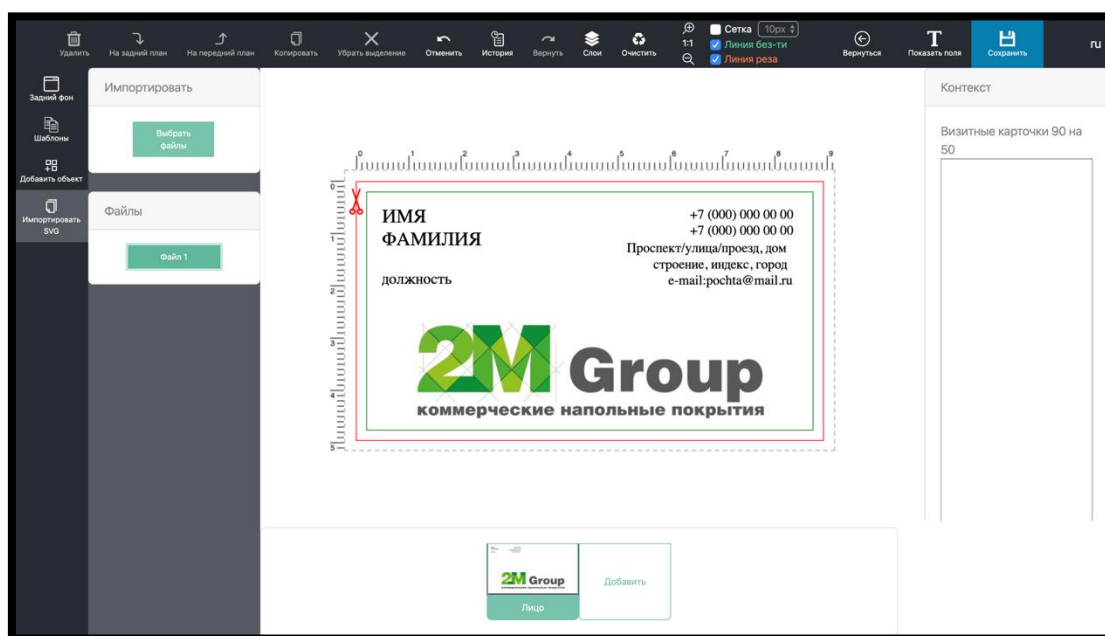
## 7. Импорт

После выбора файлов SVG файл с шаблоном отобразится на вкладке «Файлы». Для отображения шаблона на холсте необходимо нажать на кнопки «Файл 1» или «Файл 2» (добавляется желаемая страница).



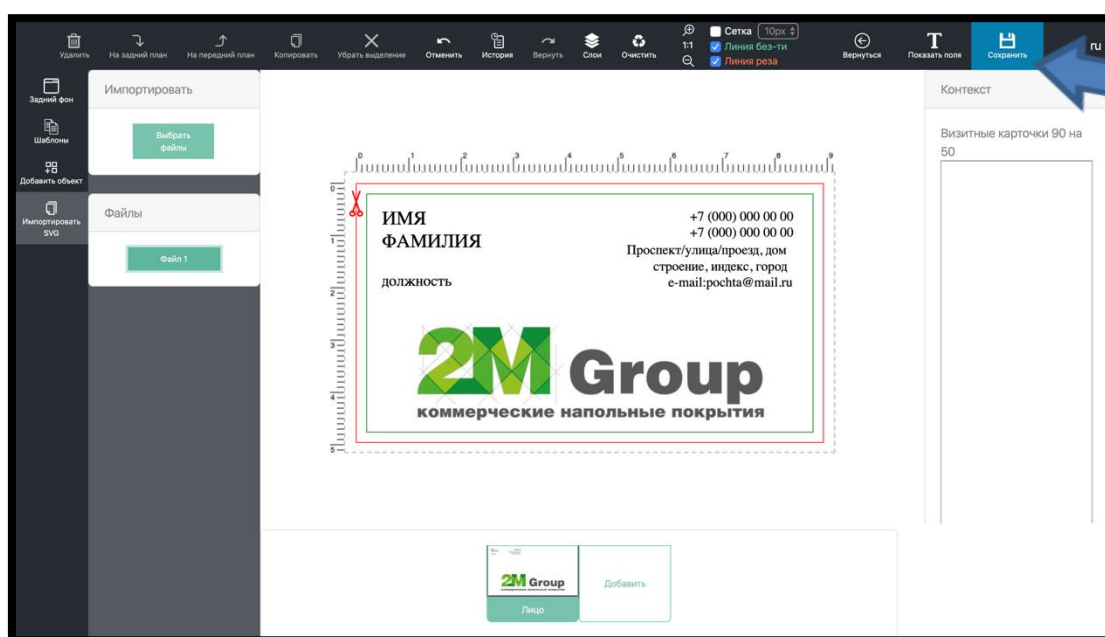
## 8. Редактирование

После нажатия добавления страницы нужно посмотреть на результат. Если ничего не добавилось или объектов слишком много – нужно доработать шаблон в Illustrator<sup>2</sup>. В случае успеха нужно, возможно, сделать корректировку для правильного позиционирования объектов. Это делается в редакторе.



## 9. Сохраните импортируемый шаблон

В конце редактирования не забудьте нажать кнопку «Сохранить».



<sup>2</sup> см. далее ТРЕБОВАНИЯ К ШАБЛОНАМ Adobe Illustrator SVG

## 10. Проверьте окончательный результат

После редактирования шаблона в конструкторе, проверяем наличие созданного шаблона в списке шаблонов.

The screenshot shows the 'MyWebS.Canvas' interface. At the top, there are navigation tabs: 'Заказы', 'Шаблоны', 'Производство', 'Цены', 'Изображения', and 'Поля'. Below these are filters: 'Все', 'По продуктам', and 'По группам'. There are also buttons for 'MyWebS.Ru Шаблоны', 'Группы шаблонов', and 'Добавить шаблон'. A paragraph of text explains that users can add their own templates to the database and change existing ones. Below this is a table with the following columns: '#', 'Продукт', 'Изображение', 'Группа', 'Страницы', 'Видимый', and 'Тест'. The table contains five rows of data, all for 'Календарь' products. A blue arrow points to the 'Изображение' column of the first row.

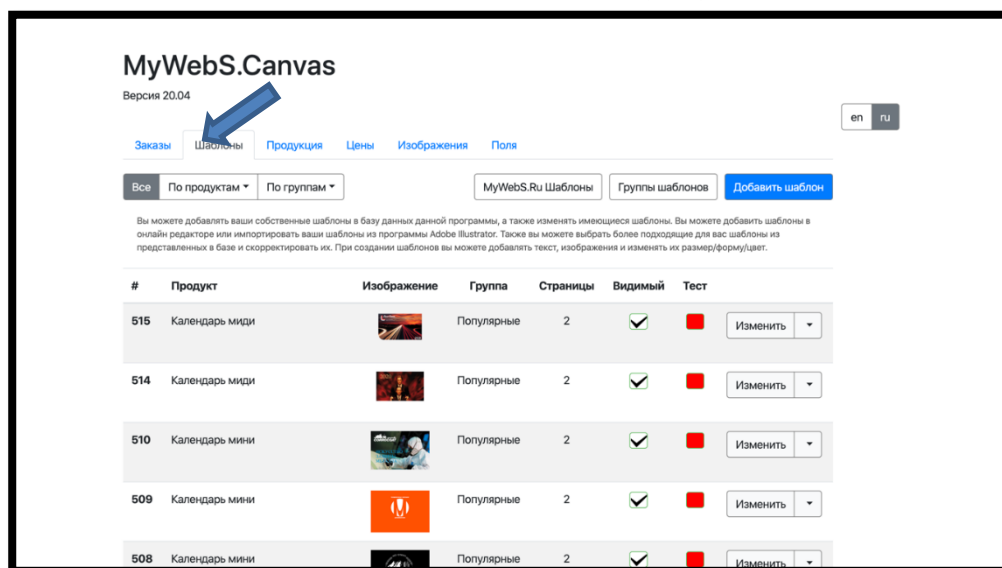
#	Продукт	Изображение	Группа	Страницы	Видимый	Тест
515	Календарь миди		Популярные	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Изменить
514	Календарь миди		Популярные	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Изменить
510	Календарь мини		Популярные	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Изменить
509	Календарь мини		Популярные	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Изменить
508	Календарь мини		Популярные	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Изменить

## СОЗДАНИЕ ШАБЛОНА В ВЕБ-РЕДАКТОРЕ

Для добавления нового шаблона также возможно воспользоваться только панелью управления и не использовать Adobe Illustrator, в этом случае панель управления служит инструментом создания шаблона с нуля.

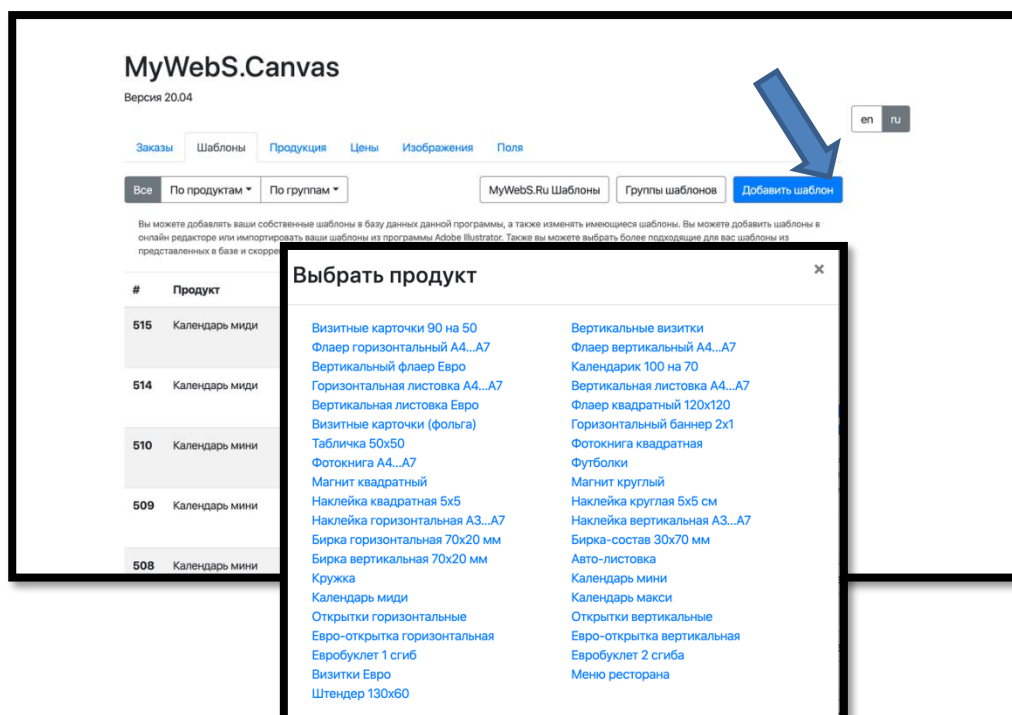
### 1. Перейдите к списку имеющихся шаблонов:

Нажмите на вкладку «Шаблоны», и вы увидите все имеющиеся шаблоны в программе



### 2. Создайте новый шаблон

Нажмите кнопку «Добавить шаблон».  
Это действие требуется для начала процесса импорта.  
В окне выбираем нужный для создания продукт.

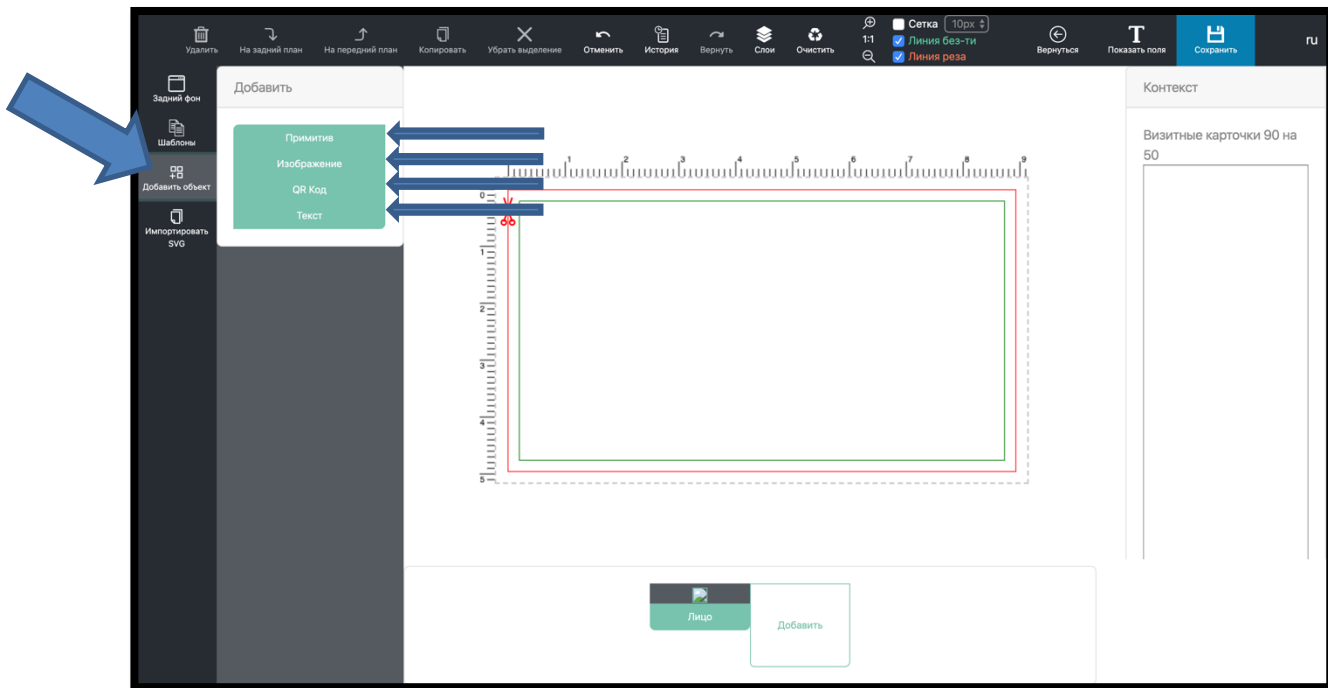




### 3. Добавьте объекты на шаблон

На панели инструментов нужно перейти на кладку «Добавить объект».

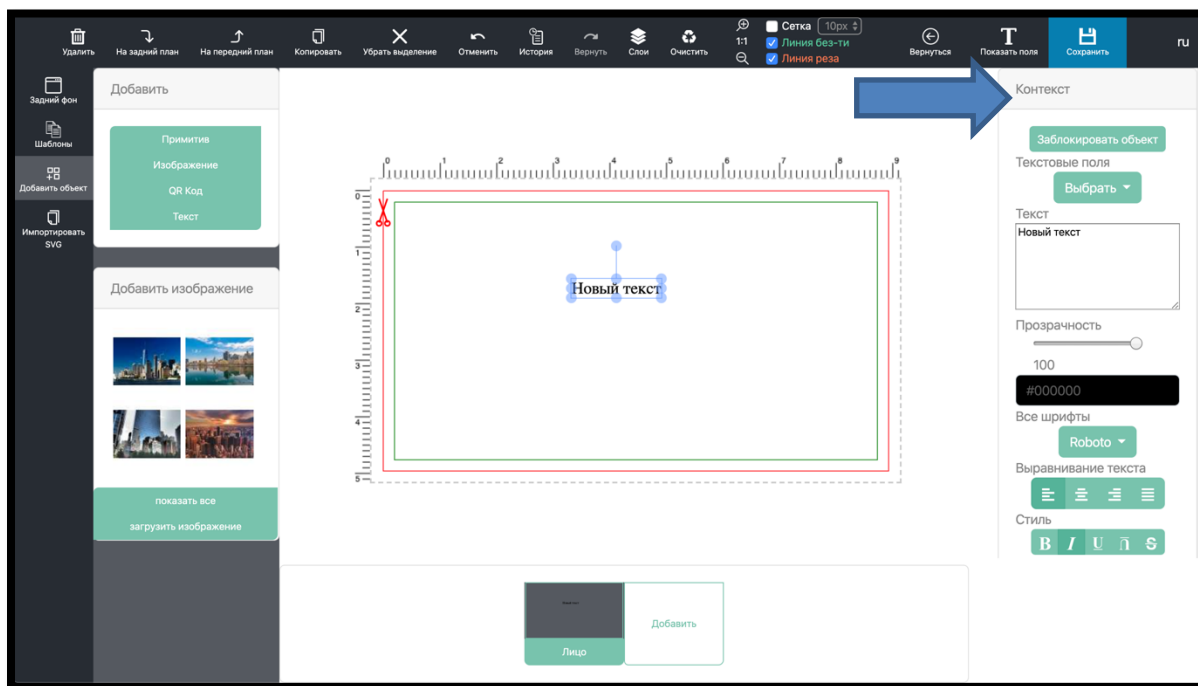
Добавляем примитив, изображение, QR код или текст на шаблон



### 4. Настройте объекты

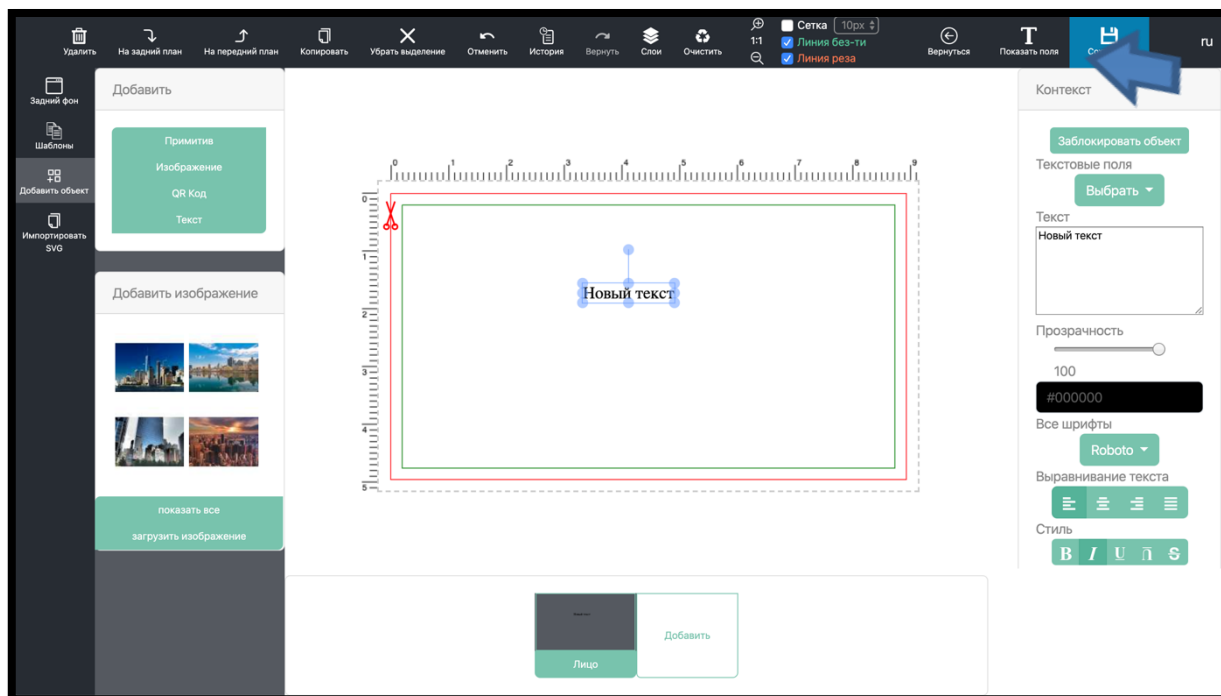
После добавления объектов на вкладке «Контекст»

можно вносить необходимые корректировки.



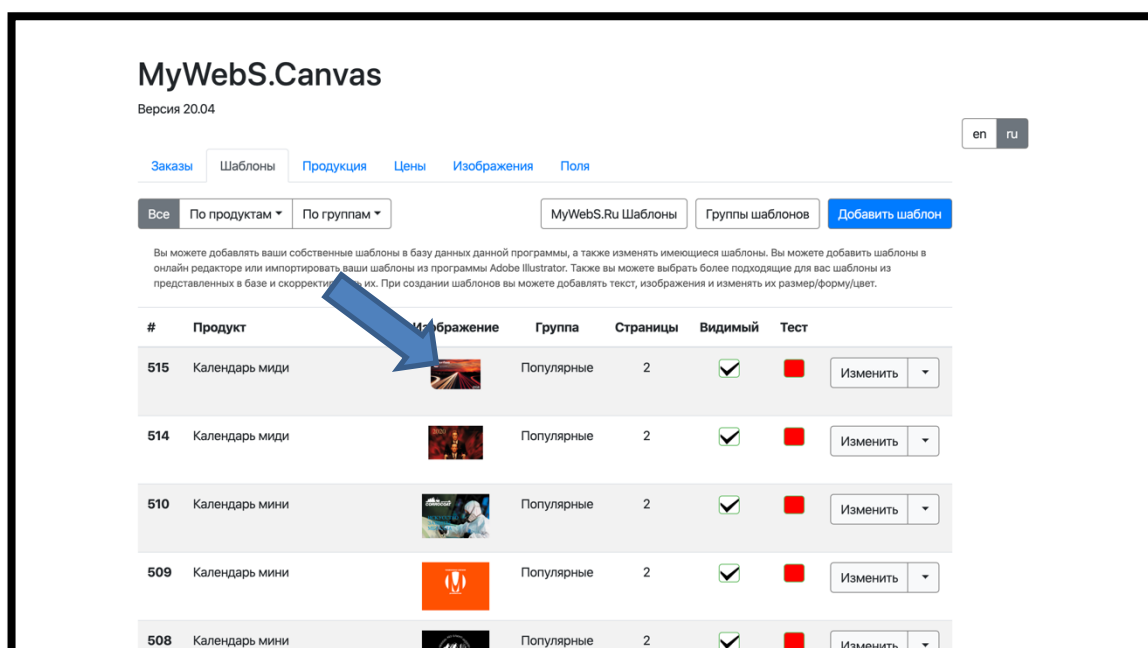
## 5. Сохраните ваш шаблон

В конце редактирования не забудьте нажать кнопку «Сохранить».

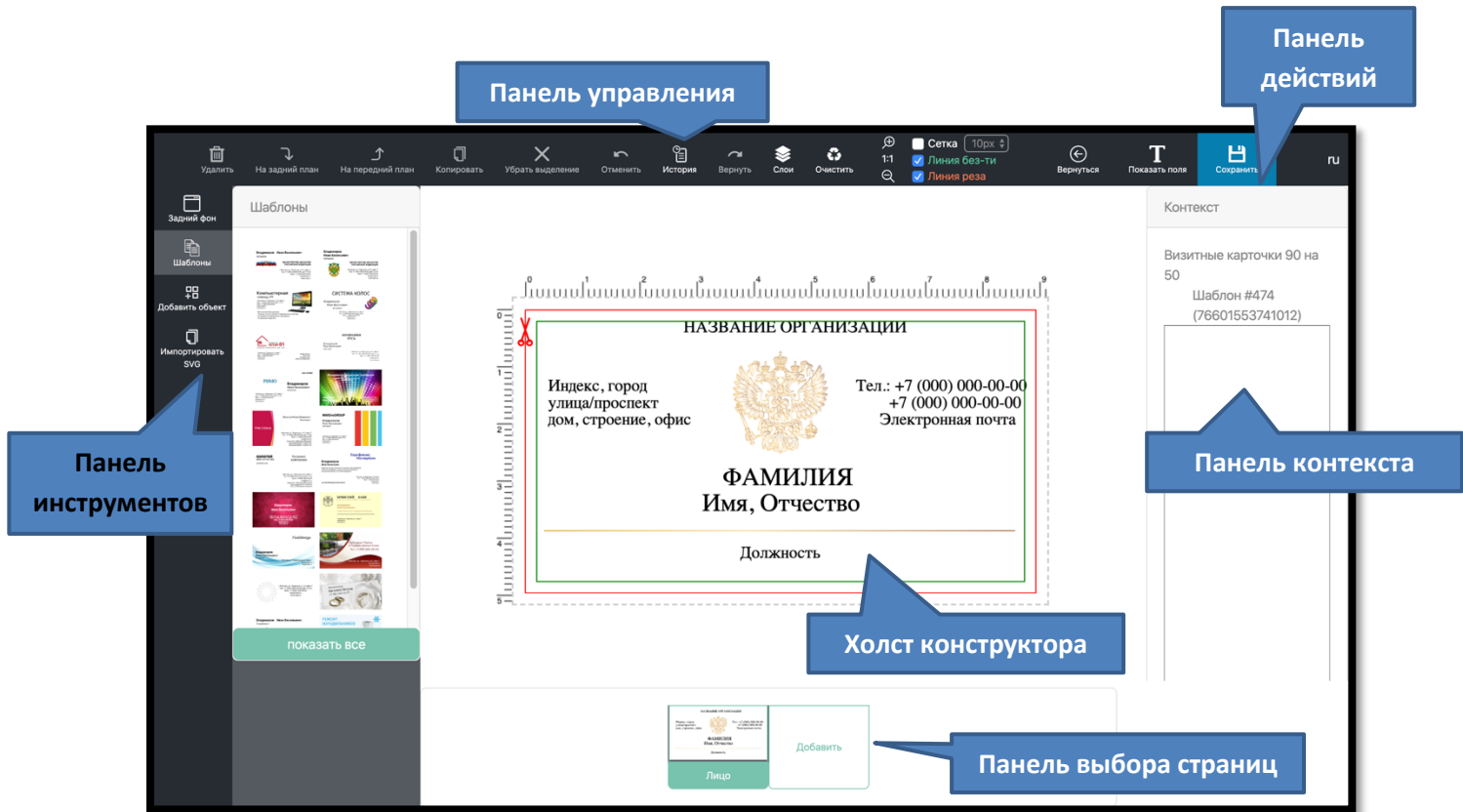


## 6. Проверьте окончательный результат

После редактирования шаблона в конструкторе, проверяем наличие созданного шаблона в списке шаблонов



# ИНТЕРФЕЙС РЕДАКТОРА





## Панель инструментов

<b>Задний фон</b>	Создание/изменение фона	<b>Добавить объект</b>	Добавление примитивов/изображений/QR кодов/текста
<b>Шаблоны</b>	Выбор шаблона	<b>Импортировать SVG</b>	Импорт шаблона из Illustrator




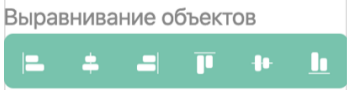


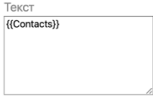







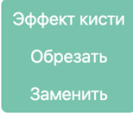

## Панель управления

	Удалить объект		История изменений
	Объект на задний план		Повторить изменение (шаг вперед)
	Объект на передний план		Слои
	Копировать объект		Очистить холст
	Убрать выделение объекта		Масштаб холста
	Отменить изменение (шаг назад)	<input type="checkbox"/> Сетка 10px <input checked="" type="checkbox"/> Линия без-ти <input checked="" type="checkbox"/> Линия реза	Отобразить на холсте – сетку, линию безопасности или линию реза

### Панель действий

	Вернуться в панель администратора (без сохранения изменений в шаблоне)		Сохранить изменения в шаблоне
	Кнопка чтобы показать значения полей по умолчанию. Поля — это специальные текстовые элементы, которые могут хранить значения при переключении шаблонов		Локализация интерфейса

### Панель контекста

		Заблокировать объект для перемещения	
Группировка объектов			
	Группировка объектов	Прозрачность  55	Изменение прозрачности для группы объектов
	Выравнивание выделенных объектов		
Работа с текстом			
Текстовые поля 	Выбор поля - шаблона текстового элемента	Выравнивание текста 	Выравнивание текста внутри блока
	Редактирование текста	Стиль 	Стиль букв
Прозрачность  60	Прозрачность текста	Размер шрифта  68	Размер шрифта
	Цвет текста	Высота линии  1.16	Высота строки
Все шрифты 	Шрифт текста	Кернинг  310	Расстояние между буквами
Работа с изображениями			
Изображение 	1. Эффект мазка кисти 2. Обрезка изображения 3. Замена выбранного изображения	Прозрачность  44	Прозрачность изображение

## **ФОРМАТ ШАБЛОНА**

Внутри программы все шаблоны (макеты) представлены в специальном формате - JSON. Когда клиент открывает шаблон – он открывает файл JSON. Каждой странице шаблона сопоставлен отдельный файл JSON. При заказе клиента происходит автоматический экспорт заполненного макета из JSON в формат PDF или PNG.

Формат макета JSON представляет собой особый формат, применяемый только в данной программе. Он может быть открыт только в данной программе и не подходит для открытия в графических редакторах.

Тем не менее, можно импортировать в JSON файл другого формата, а именно – SVG. Файл SVG может быть создан графическими пакетами – например Adobe Illustrator.

## ТРЕБОВАНИЯ К ШАБЛОНАМ Adobe Illustrator SVG

1. Шаблоны могут включать изображения, фотографии, текст и элементы векторной графики.
2. Фотографии рекомендуется сохранять в формате JPEG.
3. Векторная графика рекомендуется для однотонных изображений.
4. При использовании шрифтов при написании текста необходимо использовать только доступные системе шрифты.
5. При написании текста нельзя использовать обводку (такой текст некорректно импортируется в формат SVG).
6. Создание отдельных объектов возможно провести только в веб-интерфейсе: это рамки фотокниг.
7. В качестве фонового изображения можно использовать изображения в формате JPEG с разрешением не менее 2000px по узкой стороне или одноцветную фигуру. Для импорта фон необходимо расположить на отдельном слое с именем "bg" или "background".
8. Для автоматического импорта объектов в группы их следует объединять в слои. Каждый слой после станет отдельной группой. Вместе со слоем фона это должно выглядеть следующим образом как на рис.1.
9. При экспорте в SVG нужно использовать настройки, приведенные на рис.2.

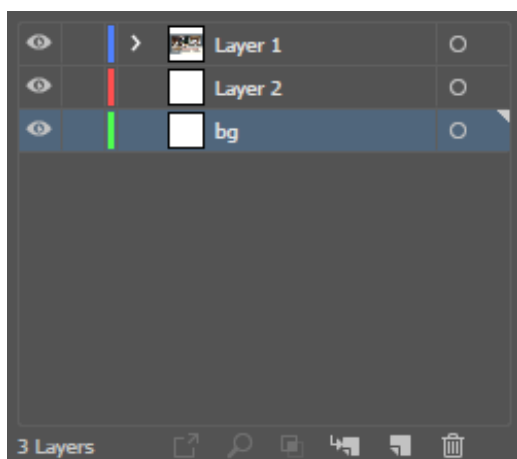


Рис.1. Слои в ILLUSTRATOR

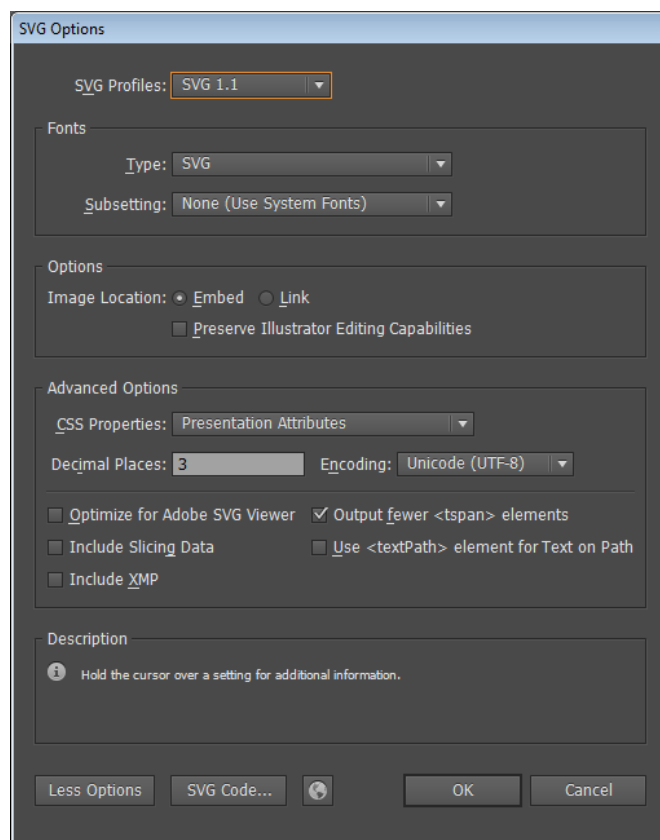


Рис.2. Экспорт в SVG в ILLUSTRATOR